

```

/*
* Name: Test_Hubeinheit_Elke_17
* Datum @ 09 Nov, 2016
* Testversuch dauerhaftes Ausheben mit Hubeinheit ELKE 17/10
*/

byte Eingang_Startimpuls = 8; // Pin 8 als Eingang_Startimpuls
definieren (LOW -->24V an Eingang Elke)
byte Eingang_E1 = 9; // Pin 9 als Eingang_E1
definieren (LOW -->24V an Eingang Elke)

void setup()
{
    pinMode(Eingang_Startimpuls, OUTPUT); // Eingang_Startimpuls als
Ausgang definieren
    pinMode(Eingang_E1, OUTPUT); // Eingang_E1 als Ausgang
definieren

    // Initialzustand Startimpuls und E1 auf 0V
    digitalWrite(Eingang_Startimpuls, HIGH); // Setzt Eingang_Startimpuls
auf high 1 (0V an Elke)
    digitalWrite(Eingang_E1, HIGH); // Setzt Eingang_E2 auf high 1
(0V an Elke)
}

void loop()
{
    einfahrenElke(); // Funktionsaufruf
einfahrenElke()
    delay(1000); // Wartezeit bis zum Ausfahren
1000ms
    ausfahrenElke(); // Funktionsaufruf
ausfahrenElke()
    delay(1000); // Wartezeit bis zum Einfahren
1000ms
}

void ausfahrenElke() // Funktionsdefinition
ausfahrenElke()
{
    // Ausfahren Hubeinheit (Startimpuls = 24V , E1 = 24V)
    digitalWrite(Eingang_E1, LOW); // Setzt Eingang_E1 auf low
(24V an Elke)
    digitalWrite(Eingang_Startimpuls, LOW); // Setzt Eingang_Startimpuls
auf low 0 (24V an Elke)
    delay (1000); // Wartezeit 10000 ms
}

```

```

// Startimpuls auf 0V setzen um neue Startflanke zu ermöglichen
digitalWrite(Eingang_Startimpuls, HIGH); // Setzt Eingang_Startimpuls
auf high 1 (0V an Elke)
delay (50); // Wartezeit wegen Startflanke
50ms
}

void einfahrenElke() // Funktionsdefinition
einfahrenElke()
{
// Einfahren Hubeinheit (Startimpuls = 24V , E1 = 0V)
digitalWrite(Eingang_E1, HIGH); // Setzt Eingang_E2 auf high 1
(0V an Elke)
digitalWrite(Eingang_Startimpuls, LOW); // Setzt Eingang_Startimpuls
auf low 0 (24V an Elke)
delay (1000); // Wartezeit 1000 ms

// Startimpuls auf 0V setzen um neue Startflanke zu ermöglichen
digitalWrite(Eingang_Startimpuls, HIGH); // Setzt Eingang_Startimpuls
auf high 1 (0V an Elke)
delay (50); // Wartezeit wegen Startflanke
50ms
}

```